

ماهنامه تخصصی گیم

شماره ۶ - تیر ۱۳۹۰



. مصاحبه با علی مسعودی فر (لیدر تیم Xonce)

. جدی نگیرید (ادامه داستان پیر مرد و غار)

. دانستنی های دوتا

فهرست



عناوین این شماره

شناسنامه / ۳

مصاحبه / ۴

مسابقه / ۹

اخبار گیم / ۱۰

نقد کوتاه / ۱۶

نقد یک بازی / ۱۳

جدی نگرید / ۱۵

یک خبر داغ / ۱۷



برای اطلاع از اخبار گیم ، اطلاعات بازی ها ،
 خرید بازی و بحث و تبادل بین گیمرهای
 عزیز و شرکت در این مباحث به سایت
 رسمی ارور پیوندید .

لینک سایت :

WWW.ERROR-GAME.COM



طراحی جلد : مهدی بقایی

ماهنامه شماره ۶ ارور - تیر ۱۳۹۰

تمامی حقوق مادی و معنوی
این اثر تنها برای تیم تحریریه
ارور می باشد.

استفاده از مطالب این ماهنامه
تنها با ذکر منبع امکان پذیر است.

تمامی افراد و یا سایت هایی که
تمایل به همکاری با ماهنامه را
دارند می توانند به ما اطلاع دهند
تا به تیم تحریریه ارور ملحق شوند

ایمیل سردبیر :

mahdibaghahi@yahoo.com

وبسایت رسمی تیم تحریریه :

www.error-game.com



مصاحبه با علی مسعودی فر یکی از برترین بازیکنان ایران

با تشکر از تمامی دوستان و سایت هایی که
دست همکاری ما را به گرمی فشرده اند.

حرف اول



به نام او

اول سلام خدمت همه ی اروری های گل !

خدا کنه که این قسمت رو همیشه بخونید و من برای خودم این قسمت رو ننویسم .

در شماره ی قبل تصمیم گرفته شد که ماهنامه ها را در جایی آپلود کنیم که شمارنده داندلود داشته باشد . بنابه درخواست عزیزان که قبلا به ما متذکر شده بودند ، ماهنامه را در سه کیفیت منتشر کردیم و شاهد رقم چشمگیری شدیم . بیش از ۲۵۰۰ داندلود که حدود ۷۰ درصد این داندلود از کیفیت عالی ماهنامه بوده .

این رقم برای ما واقعا چشمگیر بود و ما را بیش از پیش امیدوار و ثابت قدم کرد .

در این شماره همانطور که می دونید وقت امتحانا هست و همه ، مخصوصا من سرم خیلی شلوغ !

در این شماره علاوه بر مشکلات و سختی های همیشگی ، مشکلات نرم افزاری داشتیم که واقعا موقع تهیه این ماهنامه من رو به شخصه خیلی اذیت کرد .

امیدوارم مثل همیشه با ما باشید و پی گیر ارور .

راستی اینم بگم که سایت ارور دیگه رسما افتتاح شد(واقعا دیگه افتتاح شد) و دنبال جذب اعضاء برای تیم های مختلف .

این که چه تیم هایی هست و چی کار می خوایم بکنیم و چه جوری میشه عضو شد رو میتونید تو انجمن سایت مشاهده کنید .

حتما به سایت سر بزنید که اتفاقات خوبی در حال رخ دادن است .



“

سلام می کنم به همه ی گیمرهای عزیز !

فوب ، همونطور که دیدید تا الان ما (یعنی تیم مجله ارور) فقط به مرف شما گوش می دیم و هر چی شما بگید برامون مهمه ! چون مجله مال شماست .
 فیلی از شماها گفته بودید که باید با یکی از بهترین های دوتای شهرستان ها مصامبه بشه . ما هم به چند دلیل با علی آقا مصامبه کردیم . اول اینکه لیدر بهترین تیم ایرانی هستن . دوم اینکه چند دوره مسابقات آنلاین رو قهرمان شدند . و آخرش هم اینکه در مال ترک گیم و فدامافضی با دنیای گیم هستن !
 ما هم از فرصت سوء استفاده کردیم و از ایشون وقت گرفتیم که فوشبفتانه ایشون قبول کردند و این فرصت رو به ماهنامه ارور دادند تا بتونیم باهاشون چند کلمه ای صمبت کنیم !
 در ابتدای مجله از جنبه ی بالای ایشون واقعا تشکر می کنم، کمی شوخی کردیم با ایشون که بر خلاف کسانی که باهاشون شوخی می شه (متی فیلی ضعیف تر از این) از این کار ما استقبال کردند !

علاقه مندی های دوتایی :

هیرو :

Geo , invoker , pitlor

آیتم : Dagger

پاور آپ : Haste

ممیک :

hook , sunstrick , arrow

ورژن : ۴۸b

علاقه مندی ها :

رنگ : سفید

غذا : پیتزا ، ماکا(رونی)

نوشیدنی : هر چی تلخ تر بهتر

ورزش : فوتبال ، کیک بوکسینگ ، شنا

هنرپیشه : شهاب مسینی

کنسول : Micro - SeGa

گیم : soccer , footballista

اسمایل : :-"

مشخصات فردی

نام : علی

نام خانوادگی : مسعودی فر

نیک نیم : Reminis

سن : ۲۱

قد : ۱۸۲

وزن : ۷۵

شهر : مشهد

سبک : هر سبکی

تیم : X-Once.Gaming



Error

ماهنامه تخصصی گیمر ارور



ارور : سلام علی آقا ، لطفاً به سلام علیکی کنید و به کوچولو فوتتون رو معرفی کنید ؟

(منیس : با سلام

من علی مسعودی فر ساکن مشهد هستم :D . آقا هولم نکن ، آهان بعد لیدر تیم Xonce هم هستم . بعد دیگه دانشجوی مهندسی عمران . دانشگاهمون خیلی باحال جاتون خالیه . بعد اینکه سوال کنید جواب بدم ببینیم چی میشه !

ارور : نیک نیم فوتتون رو گفتید ، میشه به توضیحی بدید که اصلاً یعنی چی و از کجا اومده ؟

(منیس : Remenis از Reminiscens به معنی یاد و خاطره گرفته شده ، منم چون Dota همش واسم خاطرس ، این نام رو انتخاب کردم .

ارور : در مورد آشنایی با دوتا بگو . چی شد که اصلاً دوتا باز شدی ؟

(منیس : من وارکراфт رو تفریحی بازی می کردم ، ۱ روز تو گیم نت گفتن به منم هست به نام Dota (۲ سال پیش) منم بازی کردم و فوشم اومد و استارتشو زدم .

ارور : تو چه تیم هایی بودی تا الان ؟

(منیس : تو تیم های Atlantis – R – F.O.D – Persian Knight's – Xonce Gaming

ارور : همه ی دوتا باز می دونن که بعد از مدتها که فقط تهران مرفی واسه گفتن داشت و یک قطبی شده بود ، تو مشهد تیم های فوبی سر در آوردن ، اول تیم R مشهد و الان تیم Xonce . میشه دلششو بگی ؟ چرا تو شهرهای دیگه اینجوری نشده ؟

(منیس : راستش یکی بمث استرس و ترس از تیم های تهران ، تیم های فوبی هستن ولی بیشتر تیم ها به اسم این تیم ها می بازی . دلیل دیگش هم نوع تمرین غلط و مشخص نبودن وظیفه هر کس تو تیمه .



مصاحبه اختصاصی ماهنامه



ارور : به بحث ها و مرفهائی در مورد Xonce شنیدیم ، اگه مرفی هست بگو ؟

رمنیس : مرف و مدیت ها از وقتی که ما دور اول، اول شدیم شروع شد . واقعا هیچ فکرتو نمی کردم ولی ما به راهمون ادامه دادیم و به مرفها هیچ کاری نداشتیم . به چیزی که میخواستیم رسیدیم . مهم اینه که به هدف رسیدیم ، مرف مردم باد هواست ، میاد و میره . آدم کار خودشو انجام بده بهتره .

ارور : شنیدیم که میفوی ترک گیم کنی . میشه بگی چرا ؟

رمنیس : تو گیم به هرچی که می خواستم رسیدم ، دوستای خوب ، اینکه بتونم جزو بهترینها باشم ، و هدفی که داشتم اونم اول شدن تو کاپ های معتبر . این نهایت چیزی که تو گیم ایران میشه داشت .



ارور : در مورد تاسیس Xonce بگو . چی شد که تیم Xonce تشکیل شد ؟

رمنیس : ۱ سال و نیم پیش وقتی من تقریبا به خاطره مشکلات گیم رو تقریبا کنار گذاشته بودم . ۲ تا از دوستان فوبم (ایمان Zest و مهرداد Eater) بهم پیشنهاد تاسیس یک تیم دادن با Manager این دوستم تونستیم به هدفمون برسیم . ازشون ممنونم

ارور : اصلا Xonce یعنی چی ؟

رمنیس : X به معنی برتر و بالاتر ، Once هم به معنی جایگاه اول .

ارور : تیم شما جزء تنها تیم هایی بود که اسپانسر داشت . میشه بگی که این اسپانسر و حمایت چند وقت و تا چه مد بود ؟

رمنیس : راستش اسپانسری که ما داشتیم زمین تا آسمون با اون چیزی که تو تیم های دنیا هست فرق داره ، تنها کاری که واسه تیم ما انجام دادن ، موس و پد موس بود که نهایتش پول اونارو هم از کل بچه های تیم گرفتن . نهایت لطف اسپانسر ما بود که جا داره ازشون تشکر کنم .

ارور : اولین باری که از یک مسابقه رسمی صعود کردید کی بود ؟ چنده شدید ؟

رمنیس : مسابقات آنلاین بود که اولین ممک تیم قبل از مسابقات iw۳cup بود که تونستیم اونجا هم مقام اول رو کسب کنیم .

ارور : روش تمرین تیمتون چه طوری بود ؟

رمنیس : اول رو Skill up و هماهنگی ها کار کردیم ، بعد رکن های اصلی بازی و وظایف هر پست ، و بیشترین تمرین ما روی Suporter های تیم بود . چون اصلی ترین رکن یک تیمه و به راحتی می تونه بازی رو برگردونه . چون اگه Sup قوی باشه تیم مریف به راحتی فلج میشه .



مصاحبه اختصاصی ماهنامه



ارور : ما بعد اینکه از شما وقت گرفتیم برای مصامبه ی اختصاصی با ماهنامه ، در یکی از سایت ها شاهد عنوانی با تیتتر « مصامبه اختصاصی با لیدر تیم Xonce » بودیم . برای ما خیلی تعجب آور بود ، میشه توضیح بدید ؟

رمنیس : درباره اون مصامبه عجیب که واقعا همرو خندوند با مرفای جالب مثل اینکه لیدر Xonce فرزند اکرامی هست و قدرت تیم مدیون من و داداشم بوده و با رفتن علی و نوید تیم قوی تر میشه واقعا چیزی نیست آدم بگه چون حقیقت رو همه می دونن ولی همچین مرفایی از کسی که من واسش همه کار کردم و به اینجا رسوندمش واسم سفت بود که انقدر احساس کوچیکی می کنه که با این مرفا فودشو میخواد بالا ببره ، امیدوارم یک روز فرزند هم Manner پلیس بودن رو به دست بیاره و بزرگ شه .

ارور : از چه هیرویی فوشت می آد ؟ دلیل ؟

رمنیس : از Invoker . چون میتونه به راحتی بازی رو برگردونه .

ارور : از چه هیرویی می ترسی ؟

رمنیس : Specter . آخر بازی اگه Full Item باشه ، زور میگه به آدم D:

ارور : تو بازی از کی میترسی که مریفت باشه ؟

رمنیس : همیشه سعی کردم بازی خودم رو بکنم واسم هیچ فرقی نداره ، هر چی سفت تر باشه مرزش بیشتره .

ارور : وقتی تو بازی میمیری ، چه فکری در مورد هم تیمی هات می کنی ؟

رمنیس : الان پتونه ؟ D:

ارور : وقتی به نوب یارت میشه سعی می کنی چی کار کنی ؟

سعی می کنم کمکش کنم راه درست رو تا جایی که بتونم بهش یادم بدم .

ارور : هدف تو دوتا چی بوده ؟ حالا که میخوای دیگه بازی نکنی به نظرت به هدف تو رسیدی ؟

رمنیس : اینکه بتونیم به کمک هم جزو خوب ها باشیم ، و تونستیم اول شیم . واقعا بدون کمک همدیگه نمیشد ولی همه خواستن که شد . امیدوارم تونسته باشیم به پیشرفت گیم کمک کرده باشیم .

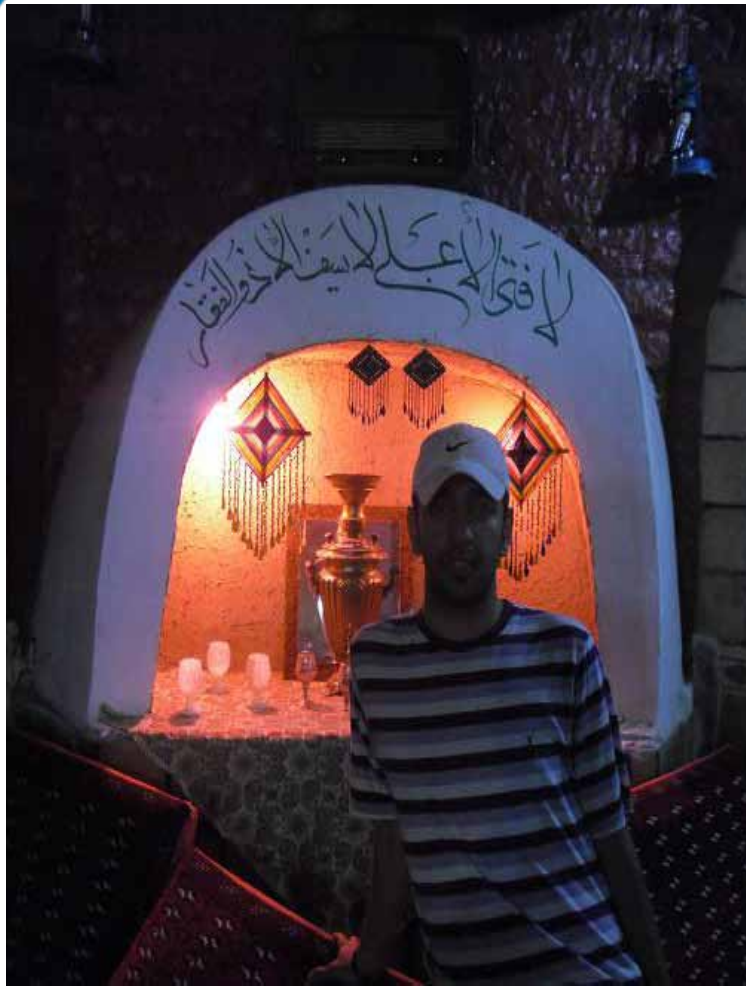
ارور : تو تیم چه نقشی بازی می کردی ؟

رمنیس : اول نقش Carry رو داشتیم بعد به علت ضعیف بودن Gang به این سبک رو آوردیم .

ارور : نقش تو دوست داشتی ؟ یا بخاطر تیم بازی می کردی ؟

رمنیس : من دوتا رو دوست دارم واسم هیچ فرقی نداره تو چه نقشی باشم . چون همه ی نقش هارو به راحتی باهاش کنار میام . واسه پیشرفت تیم همه کار می کنم همیشه ...





ارور : تو بازی غرغر می کنی یا ساکتی ؟

رمنیس : مرف می زنم ولی غرغر نیست . سعی می کردم تیم رو اداره کنم تا بتونیم آخر بازی نتیجه بگیریم ؛

ارور : فیلی ها میگویند که دوتا فقط تو تهران ، یعنی هنوز هم یک قطبیه . قبول داری این مرف رو ؟

رمنیس : شکی در این مرف نیست . اونم فقط به دلیل اینکه پلیس های زیادی داره . مسلما تعداد بازیها افزایش پیدا می کنه و رامت می تونه ۱ پلیس پیشرفت کنه .

ارور : در مورد تیم Reborn نظرت چیه ؟

رمنیس : جزو بهترین تیم های ایران ، در مسابقات ESWC دوست داشتم بهترین نتیجه رو بگیرن و به همه نشون بدن قدرت گیم ایران رو ، ازشون ممنونم به خاطر زحماتی که کشیدن .

ارور : در مسابقات آنلاین، چند دوره اول شدید . دلایلش چی بود ؟

رمنیس : ۳ دوره شرکت کردیم که اول شدیم . دلایلش این بود که می خواستیم خوب بازی کنیم و بدون هیچ استرسی سعی کردیم بدون اشتباه بازی کنیم و با استراتژی های تعیین شده .

ارور : کدوم تیم رو امسال قهرمان میدونی ؟

رمنیس : تیم های زیادی میتونن قهرمان بشن . فیلی سفته صمبیت دربارش .

ارور : به نظرت تیم اول ایران تو مسابقات جهانی مرفی واسه گفتن داره ؟

رمنیس : آگه واقعا بخوان به رامت میتونن همرو شگفت زده کنن . به نظر من بهترین پلیس ها رو ایران داره ، فقط یکم خود خواهی رو باید گذاشت کنار ، با کمک هم میشه بهترین بود .

ارور : گیم رو جدی می گرفتی ؟

رمنیس : نه میخواستم ادامه تمویل بدم ، نمیشد D:

ارور : گیم تو رو جدی گرفته ؟

رمنیس : ول کن نیست .

ارور : بهترین دوستت رو تو گیم بگو؟

رمنیس : نوید (Xonce.GundoQ) زینال نیا

ارور : با اخلاق ترین پلیس ؟

رمنیس : ارشیا Safiron



ارور : کدوم یکی از بازیهایی که تاملالا کردی از همه بهت بیشتر مال داده ؟

ارور : پی کار کنیم که تو گیم پیشرفت کنی . جواب کلیشه ای نده فقط ؟

رمنیس : فینال دوره اول مسابقات آنلاین iw۳cup . بازی Xonce Vs TFD

ارور : پر استرس ترین بازی که تاملالا داشتی ؟

رمنیس : غرور و خودخواهی رو باید کنار گذاشت ، باید اول اخلاق باشه ، بعد هدفی که میخوایم ، به راحتی میشه پیشرفت کرد .

رمنیس : بازی اولی که با تیم Reborn داشتیم . که بازی نیمه نهایی بود ، چون اولین بار بود که با Xonce جلوی RB بودیم و تونستیم نتیجه فوپی بگیریم از بازی و به فینال بریم

ارور : وسایل گیمینگ ؟
رمنیس : mous , keyboard

ارور : دوست داشتی با چه کسانی تیم داشتی ؟

ارور : از اونجور آدمایی هستی که بعد یه بافت سنگین میخواستی بازی رو بزاری کنار ؟

رمنیس : من بهترین تیمی که میتونستم داشته باشم رو داشتم . Xonce همیشه واسم بهترین بوده .

رمنیس : من از همون بافت های سنگین تونستم خودم رو بهتر بشناسمو به چیزایی که می خواستم برسم . اون بافت ها شد برگ برندهم .



شکست خوردن حریف علی آقا
بعد از مبارزه ای خطرناک



علی «Reminis» مسعودی فر
در حال مبارزه ی بی رحمانه با حریف

مصاحبه اختصاصی ماهنامه



ارور : به سایت های گیم سر میزنی ؟ کدوم سایت ها ؟

(منیس : فقط Gosugamers.net . هم افبار و هم ریپلی هارو دنبال می کنم .

ارور : نظرت در مورد ماهنامه ارور چیه ؟

(منیس : میشه گفت یک کار اساسی واسه پیشرفت گیم ، به همه بچه هاش فسته نباشید میگم ، و میشه در آینده دید نقش این ماهنامه رو تو پیشرفت گیم ایران .

ارور : دوست داشتی چه سوالی ازت می پرسیدیم ؟

(منیس : دیگه چه فبر ؟

ارور : جواب سوالت چیه ؟

(منیس : چه آدم فضولیه ، ایشششششششششششششششششششششششش !

ارور : مرف آخر ؟

(منیس : از همه کسانی که واسه پیشرفت Dota دارن تلاش می کنن و زحمت می کشن ممنون و همه کسانی که واسه گیم تلاش می کنن . امیدوارم تونسته باشم به پیشرفت دوتا کمک کرده باشم . از شما هم واسه زحمتی که می کشید واسه گیم ممنون و به همتون فسته نباشید میگم .



نکته آخر مصاحبه کننده : اول اینکه این عکس بالایی که می بینید موقع خداحافظی با علی آقا از ایشون گرفتیم ما که نمی دونیم هدفشون تو این عکس چی بوده ولی شما به دل نگیرید ، مهم نیت شه !

یه شوخی کوچولو با علی آقا داشتیم ، گفتیم فضای مصاحبه ها از حالت خشک و رسمی در بیاد .

ایشون خدا رو شکر جنبه ک بالایی دارن ، وگرنه من و مجله رو يك جا آتیش می زدن D؛

ولی گذشته از تمامی این شوخی ها ، ما از علی آقا خواستیم که یه ذره باهاشون شوخی کنیم و اصلا باور نمیکردیم که

قبول کنن . از اطرافیان ایشون شنیده بودیم که جنبه ک بالایی دارن و شوخ طبع هستن ولی نه انقدر D؛

اینم بگم که علی گفت من فقط برام مهم اینه که به پیشرفت گیم کمک کنم و شاید دل کسی رو شاد کنم و خنده رو

لبهای گیرها بزارم . ما هم قصدمون اصلا تمسخر نبوده و از علی آقا به خاطر لطفشون واقعا سپاسگزاریم ! (کمتر

کسی حاضره که حتی کوچکترین شوخی باهاش بشه)

مثل همیشه هم میگیریم :

در آخر از ایشون که وقت خودشون رو در اختیار ما قرار دادند تشکر می کنیم .

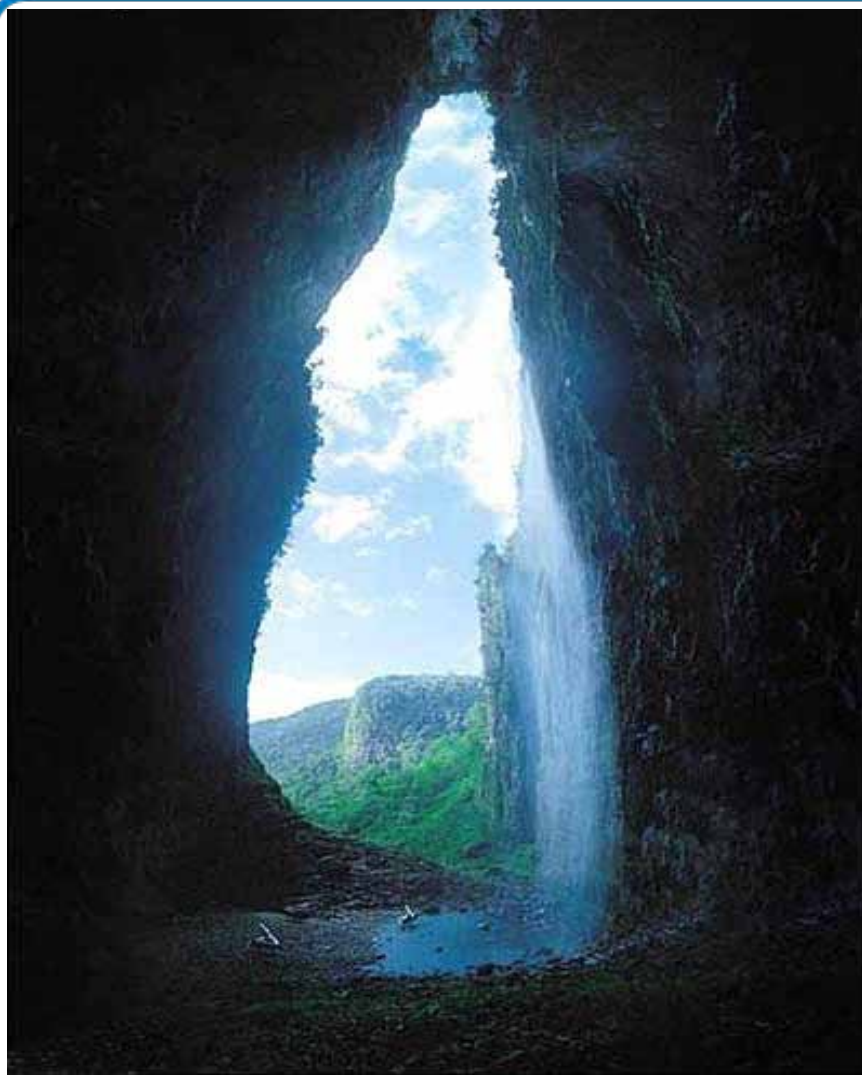


Error

ماهنامه تفصی تی — م ارور



ماهنامه تفصی تی



ماجرای غار و پیر مرد (از زبان سهیل)

تو دلم به اسپایس فمش میدادم ، آفه با عقل
جور در نمیومد یک پیر مرد دوتا بازی کنه ! ولی
با این مال به فاطر همه ی اون مقارت ها این
آفرین راه بود.

ممل غار یه جایی نزدیک جاده ی مصار بود ، طرف
های قبرستان !

فکرشو بکن ! من تو راه به دکترا گفتم برگردیم
ولی دکترا گفت : انگار اون نامردها یادت نیست
... من هم امیدوار میشدم به همون ممل که

اسپایس گفته بود رسیدیم . چه جای فوفناکی بود
! ا تا غار اونجا بود که حاضر بودم قسم بخورم

هیچ کس تا حالا اونجا رو ندیده بود چون فیلی
واضع دیده نمیشد . فاصله به گفته های اسپایس
که ۱۰ تا غر مرگه و فقط یکی از اونها برای من و
دکترا ، چند لمظه اونجا منتظر موندیم ، من که
تقریبا باورم نشده بود ، ترس بدنم رو گرفت !
آفه فیلی ریسک داشت . کار به جایی کشید که
ناامید شدیم و قصد داشتیم برگردیم .

همین که میفواستیم برگردیم ناگهان یک

صدایی اومد : Rapmage !!!

مثل تشنه هایی که به دنبال آب میرن ما هم
دویدیم و به نزدیک غارها رسیدیم و باز هم منتظر
صدا ماندیم که ناگهان از غار دوم باز هم همان
صدا آمد .

برق شادی رو تو پیشای شلهای دکترا می دیدم و
همینطور من از شادی نزدیک بود گریه کنم !
با امتیاط به درون غار رفتیم ، بوی پشگل نزدیک
بود ما رو ففه کنه . دیواره های غار پر از تار
عنکبوت بود . زمین پوشیده از سنگ بود و چشم
ما هم به تاریکی غار عادت کرده بود .

همینطور که با امتیاط میرفتیم از دور پیر مردی
رو دیدیم که به نظرم ۱۰۰ ساله بود . به سلمونی
زرفته بود . نافون هاش اندازه ی کفش من بود .
پیراهنش هم یه جای صاف نداشت . اون داشت
با یه کامپیوتر که چه عرض کنم یه ماشین
مساب بود . یه لب تاپ عجیب و غیر . جالب
این بود که با هر plki که من میزدم پیر مرد یه
Rampage می گرفت .

یهو من پام به سنگ خوردم و پیر مرد برگشت و به ما نگاه کرد ، ما که
فوشکمون زده بود نمیدونستیم چی کار کنیم . من یه جوهری وایسادم که
اگه پیر مرد فواست ما رو دنبال کنه من در جا فرار کنم .

ولی پیر مرد همچنان به ما فیره شده بود که ناگهان با صدای بلند فندید
طوری که غار به لرزه افتاد !

دکترا زیر لب گفت : هندونه ! که ناگهان فنده ی پیر مرد قطع شد و فریاد
زد : تو چی گفتی ؟ ها ؟

دکترا که جا خورده بود با ترس گفت : هیچی ، میگم ... میگم شما چند
وقته دوتا بازی می کنید ؟

پیر مرد باز فندید و گفت : دوتا ؟ شما دو نفر جوچه فوکولی میگیرن دوتا؟
اصلا میدونین دوتا چیه ؟ برین پی کارتون جوچه فوکولی ها !

من که از این حرف پیر مرد نارامت شدم گفتم : اگه تو دوتا بلد ی و این
قدر مغروری فوب به ما هم یاد بده !

پیر مرد که قیافش جدی شده بود گفت : اصلا شما چه جوهری اینجارو پیدا
کردین ؟ کی هستین ؟ راستشو بگین .



جدی نگیری

بعد از تعریف کردن کل ماجرا پیر مرد فندید و گفت : عجب که میفواين من بهتون دوتا ياد بدم ! آره ؟ مگه اين كه پشت گويشتون رو بينين من بهتون دوتا ياد بدم .

من كه فيلي عصباني و نارامت بودم به دكتر گفتم : بيا بريم ، من ماضرم به عنوان نوب تو گيم نت شناخته بشم و ناز اون نامردها رو بكشم ولي به اين رو نمي زدم . دكتر كه دودل بود به من اومد كه يهو پير مرد گفت : آهاي پسر تو چرا ميفواي دوتا ياد بگيري ؟ من برگشتم و گفتم : چنـد تا نامرد ، من و دكتر رو تمقيـر كردن و به من به چشم افخاني يا به دلفين نگاه مي كنن . ما ميفوايم دوتا ياد بگيريم و بهشون نشون بديم ما از اونا بهتريم و تمقيـر نشيم .

همين كه پير مرد اينو شنيد گفت : صميـع ! من بهتون دوتا ياد مي دم ولي ۲ تا شرط داره . اول اينكه فقط در شرايط اضطراري از فن من تو دوتا استفاده مي كنيد و دوم اينكه به ۲ نفر از آدم هاي كه شما تو گيم نت به اونها به چشم به بچه نگاه مي كنند فن من رو ياد بديد .

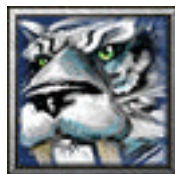
ما قبول كرديم . شرط اول شـدني بود ولي شرط دوم فيلي سفت بود كه من به ياد محفر و اوستا سعيد افتادم ! چه شود ! مثل اينكه ميفواي به گاو رياضي درس بدي . ولي به ياد فودمون افتادم (۲ كله پوك) پس ۲ شرط هم قابل اجرا بود . از فردي اون روز قرار بود پير مرد روزي ۳ دقيقه واسه ما كلاس دوتا بزاره !
كه ...

نويسنده : سهيل عباسي

مدیر بخش : آرش محفري

نکته سردبير : واقعا اينجا جا داره از آقا آرش كه واقعا زحمت اين بخش رو مي كشن و طرفداراي بسياري رو به سمت اين بخش جلب كردند و يك معذرت فواهي از ايشون كه در شماره ي قبل كه زحمتشون رو ايشون كشيده بودند ، اسم ايشون ذكر نشد !

تکنیک ها و آموزش های دوتا



رمز تیر هیروی POTM

مدود ۱ یا ۲ سال پیش مرکت عجیب بازیکنی به نام god^mirage تعداد زیادی از بازیکنان دوتا رو متمرکز کرد . این مرکت عبارت بود از اینکه god^mirage تیر هیروی POTM را به طور عجیبی پرتاب کرد . Arrow ، god^mirage را بر عکس انداخت ، طوری که تیر از پشت سر هیرو خارج شده و به ursa warrior برافروزد کرد . بعد از مدتی به علت پیچیده بودن این مسئله هیچ کس دیگر به این موضوع فکر نکرد و شاید این موضوع در نظر بیشتر بازیکنان دوتا به کل ممو شد .

ولی واقعا god^mirage چگونه این کار را انجام داد ؟ آیا god^mirage شعبده بازی کرد ؟ جواب خیر است . زیرا کار خیلی ساده ای است .

مالا با دقت توجه کنید تا به این موضوع پی ببرید :

در ابتدا قطی افقی را در صفحه ی مپ دوتا در نظر بگیرید ، حال اگر تیر POTM را روی عکس فود POTM کلیک کنید در هر موقعیتی که قرار داشته باشید arrow موازی با خط افقی فرضی به سمت راست فواید رفت . متی اگر potm پشتش به تیر باشد در اون صورت تیر از پشتش خارج فواید شد و شما کار god^mirage را به راحتی فواید داد . به همین راحتی ! god^mirage هر کسی باشه به پای بازیکنای ابرونی نمی رسه به شرطی که همه ی پلیرها تقلید را کنار گذاشته و ته هر چیزی رو در بیان .



نویسنده : سهیل عباسی

مدیر بخش : آرش جعفری

Error

م ا ر ا و ر



ماهانہ تفصیلی

اعضای تیم تحریریه ارور :

مهدی بقایی
آیدین شاهمرادی
آرش جلیلی
محمد صابریان
احمد نعمتی
سهیل عباسی

واقعا هم از بچه های ماهنامه عذر خواهی می کنم هم از شما . بچه ها کلی زحمت کشیده بودن و مطالب توپی نوشته بودن، اما به دلیل مشکل فنی واقعا شرمندشون شدم ، مخصوصا احمد نعمتی و محمد صابریان که نتونستم این ماه مطلبشون رو در اختیار شما قرار بدم و از شما به دلیل کم بودن مطالب که مشکل فنی باعثش شد .